Erste Schritte: WebUntis auf dem Handy oder Tablett nutzen

Wenn du WebUntis auf dem Handy oder Tablett nutzen möchtest, dann ist dies mit der WebUntis App möglich. Hinweis: Falls du WebUntis nicht auf dem Handy oder Tablett nutzen möchtest kannst du diesen Anleitungspunkt überspringen.

Lade dir dafür zuerst die für dein Gerät passende App herunter. Damit du dich nun in der App anmelden kannst musst du deine Anmeldedaten kennen. Diese erfährst du, wenn du dich – wie in den ersten Schritten beschrieben – über IServ bei WebUntis anmeldest. Nach der Anmeldung wählst du den Menüpunkt ganz unten auf der linken Seite aus.

2012	WebUntis	Beza Neuze Houze Setia arasigue
~	Gynthasium Leftitle	Lasse Anneilang Denneming 1959-2022-11-12-77
법	Heute 🛛	Nadrichas 🗃
2	Übersicht	Die Steater AS Roder inverse im Reserve 216 in der Sokkit stank.
	Mitteilungen	Der SED fühlt hente son.
÷	Mein Stundenplan	
A	Abwesenheiten	
R	Hausaufgaben	
	Klassenbucheinträge	
200	Klassendienste	
6	Prüfungen	
\$	Befreiungen	
	IServ	
•	123456789 Schülerfün Abrefdes	

Die sich öffnende Seite zeigt deine persönlichen Daten. Wähle in dieser Ansicht den Menüpunkt "Freigaben" am oberen Bildschirmrand aus.

		V C	
2112 2112	WebUntis Gymnasium Lehrte	Algensin Kordidaten Pregiben	1
88	Heute (2)	Schälten Mattefrau	
8	Übersicht	E Mail Adresse Spoche	
	Mitteilungen	naxinlane.nusertax@gmlehtm.de 🖌 Dextedn 🔹	
营	Mein Stundenplan	Benzongruppe Abeelang Schillerforsen Keine Abeelang	
昌	Abwesenheiten	Offene Buchungen Max offene Buchungen	
R	Hausaufgaben	<u>1</u> 0	
æ	Klassenbucheinträge	Banachrichtigungen über neue Mitsellungen per E. Mall erhaben	
2	Klassendienste		
	Prüfungen		
0	Befrelungen		
++ 4	IServ		
	=		
1	123456789 Schüler"in	Speichern Passwort ändern	
(i) Nigo (inch	Abmelden ilos weburtis cam/everview		



2. Anmeldung mit Hilfe der Anmeldedaten/Manuelle Anmeldung: Wenn du dich beispielsweise auf dem Handy über IServ bei WebUntis angemeldet hast und nun die App verbinden möchtest, dann ist das abscannen eines QR-Codes nicht möglich. Also kannst du die Anmeldedaten, die dir unter dem Punkt "Anzeigen" gezeigt werden abschreiben.

du verbinden möchtest abscannen.



